

Modulo Logico

Istruzioni d'uso. Una pagina.

A cosa serve

Il Modulo Logico programma eventi sul bus KNX. Un evento dice cosa scrivere sugli oggetti, a che ora, e se prima deve essere vera una condizione. Il controllo passa ogni minuto. Se l'evento è già partito in quel minuto, aspetta il successivo.

Si apre da Impostazioni. Lo schermo è 800 per 448: non si scorre. Quando una lista non ci sta, si cambia pagina in basso.

Cosa trovi

Elenco eventi è dove gli eventi si creano, si modificano e si accendono o spengono. Se uno è spento resta in lista, ma non viene eseguito. I numeri E01, E02 sono etichette, non indirizzi.

Condizioni tiene i se già fatti. Una condizione confronta un oggetto con un valore, oppure due oggetti dello stesso tipo. Salvata una volta, la usi in più eventi. I numeri sono C01, C02, e così via.

Stato casa mostra i valori attuali sul bus: luci, cancello, tende. Serve soprattutto in prova: sposti gli oggetti a mano e controlli se la regola fa quello che ti aspetti.

Come si fa un evento

Da Elenco eventi tocca Nuovo evento. Arrivano quattro schermate, in ordine. Puoi tornare indietro. Non puoi saltare a una schermata che non hai ancora finito.

Prima i comandi: quale oggetto e quale valore, al massimo quattro. Per una percentuale il riquadro si riempie quanto vale il numero.

Poi l'orario: sempre, oppure certi giorni e certe ore. Puoi mettere fino a quattro orari, o lasciare tutto il giorno. Sotto, una riga dice quando partirà e cosa farà.

Poi la condizione. Puoi non metterla, prenderne una già in elenco, o scriverne una nuova.

Alla fine la prova. L'ora in alto è l'istante su cui stai valutando. Premi Prova e ottieni OK o KO. Se va bene, salvi. Dalla stessa riga di tasti apri Stato casa, se ti serve cambiare luci o cancello e riprovare.

Due cose da non confondere

C01 e E01 non sono indirizzi di gruppo. L'indirizzo sta accanto al nome dell'oggetto. Se non vedi tutte le righe, sono alla pagina dopo: non sono sparite.